



Billardsportklub Augarten

Bedienungsanleitung

Billard Anzeige

Version 1.3.3.



Programmierung
Ing. Raimund Jurina



1.	Die Fernbedienung.....	3
2.	Das Programm Billard Anzeige.....	3
3.	Tastaturmodi.....	4
3.1.	Tastaturmodus "Normal".....	4
3.2.	Tastaturmodus "Erweitert".....	5
4.	Profile.....	7
4.1.	Profil "Minimum".....	7
4.2.	Profil "Einfach".....	8
4.3.	Profil "Standard".....	9
4.4.	Profil "Turniermodus".....	10
4.5.	Profil "Turnierbetrieb".....	11
5.	Menü.....	12
5.1.	Profilauswahl.....	13
5.2.	Funktionen.....	15
5.2.1.	Reset Anzeige.....	15
5.2.2.	Reset Programm.....	15
5.2.3.	Anzeigefarbe wechseln.....	15
5.2.4.	Spielzeit-Uhr.....	15
5.2.5.	Namen tauschen.....	16
5.2.6.	Ballfarben tauschen.....	16
5.2.7.	Spielstand Korrektur.....	16
5.2.8.	Menü schließen.....	18
5.2.9.	Programm beenden.....	18
5.3.	Einstellungen.....	18
5.3.1.	Partie-Vorgaben.....	18
5.3.1.1.	Disziplin.....	19
5.3.1.2.	Distanz.....	19
5.3.1.3.	HAZ.....	19
5.3.1.4.	Nachstoß.....	19
5.3.1.5.	ShotClock-Zeit.....	19
5.3.1.6.	ShotClock-Warnzeit.....	19
5.3.1.7.	Time-Out's.....	19
5.3.2.	Anzeigen.....	19
5.3.2.1.	Spielzeit.....	19
5.3.2.2.	Historie.....	19
5.3.2.3.	Spielgeschwindigkeit.....	20
6.	Sonstiges.....	20
6.1.	Partiebeginn.....	20
6.2.	ShotClock.....	20
6.3.	Rückgängig-Funktion.....	21
6.4.	Historie.....	22
6.5.	Spielgeschwindigkeit.....	22
6.6.	Anzeige der letzten fünf Punkte.....	23
6.7.	Anzeige der letzten Aufnahme.....	23
6.8.	Anzeige des Nachstoßes.....	24
6.9.	Partieende.....	24
7.	Technik.....	25
7.1.	Optionen.....	25
7.2.	Bildschirmanpassung.....	26
7.3.	Partieverlauf speichern.....	26
7.4.	Zentrales Steuerprogramm.....	26



Liebe Billard-Kollegen,

ich habe für die Spielstand-Anzeige ein Programm geschrieben, welches einerseits dem Anspruch "einschalten und loslegen" und andererseits auch einem komplexen Turnier-geschehen gerecht werden soll.

1. Die Fernbedienung

Bedient wird das Programm über eine Funk-Fernbedienung, die dem Ziffernblock einer normalen PC-Tastatur entspricht. Alle Bedienungen im Partieverlauf werden über diese Tastatur vorgenommen.



Bild 1: Fernbedienung

2. Das Programm Billard Anzeige

Beim Einschalten des Mini-PC's wird das Programm automatisch gestartet. Es stehen fünf verschiedene Profile für die Anzeige zur Verfügung, die sich durch zwei verschiedene Bedienungsmodi (Tastaturmodi) und verschiedenste Anzeige-Elemente unterscheiden:

Profil	Tastaturmodus
Minimum	Normal
Einfach	Normal
Standard	Erweitert
Turniermodus	Erweitert
Turnierbetreib	Erweitert

Ein Hinweis zu den Bildern in dieser Bedienungsanleitung: das sind Beispiel-Abbildungen die dem Auslieferungszustand entsprechen. Viele Anzeige-Elemente in der Billard Anzeige und auch Funktionen die von diesen abhängig sind, können durch die Sportleitung eingestellt werden. Daher kann die aktuelle Ansicht auch anders aussehen, als hier abgebildet.



3. Tastaturmodi

3.1. Tastaturmodus "Normal"

Der **Tastaturmodus "Normal"** ermöglicht eine sehr einfache Bedienung der Anzeige und entspricht im wesentlichen den bisher im Klub verwendeten Fernbedienungen. Im normalen Betrieb sind eigentlich nur zwei Tasten notwendig, [+] und [ENTER].

- Mit [+] wird die aktuelle Anzeige um 1 erhöht.
- Mit [-] wird die aktuelle Anzeige um 1 verringert.
- Mit [*] wird die aktuelle Anzeige um 10 erhöht.
- Mit [/] wird die aktuelle Anzeige um 10 verringert.
- Mit [ENTER] springt man zur nächsten Anzeige (Spieler A -> Aufnahmen -> Spieler B).
- Mit [NUMLOCK] und dann [END] wird ein Reset der Anzeige ausgelöst.
- Mit [NUMLOCK] und dann [HOME] wird ein Reset des gesamten Programms ausgelöst.
- Mit [.] wird das Menü geöffnet.

Durch längeres Drücken der Tasten [+],[-],[*] und [/] zählen die Punkte schnell nach oben bzw. unten.

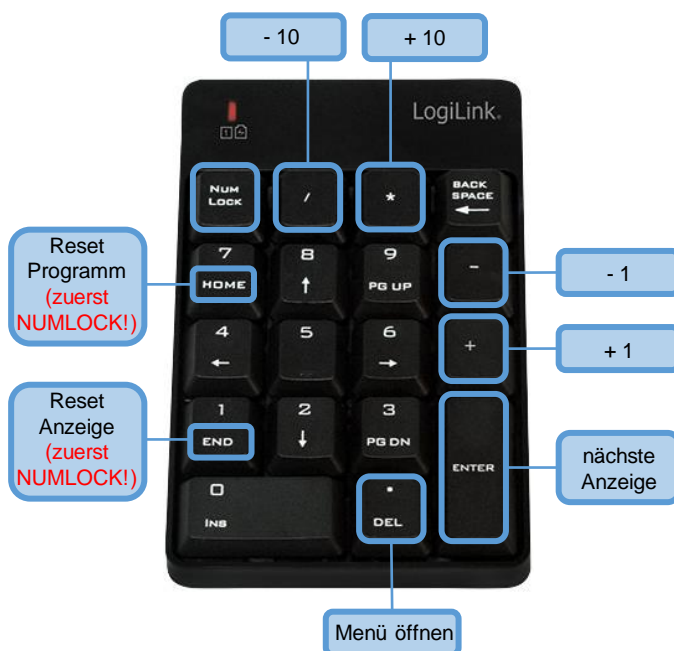


Bild 2: Tastaturmodus "Normal"



3.2. Tastaturmodus "Erweitert"

Der **Tastaturmodus "Erweitert"** nutzt alle Tasten der Fernbedienung und bietet mehr Komfort und mehr Kontrolle gegen Fehleingaben, als der Tastaturmodus "Normal".

Die Eingabe der Punkte erfolgt im Unterschied zum Tastaturmodus "Normal" nicht in der Punkteanzeige direkt, sondern in einem gesonderten Eingabe-Feld. Erst mit **[ENTER]** wird diese aktuelle Serie zur Punkteanzeige addiert.

- Über die Zifferntasten [0...9] wird die aktuelle Serie direkt eingegeben.
- Mit [+] wird die aktuelle Serie um 1 erhöht / ein ShotClock-Time-Out gesetzt.
- Mit [-] wird die aktuelle Serie um 1 verringert.
- Mit [BACKSPACE] kann die jeweils letzte Stelle der Eingabe gelöscht werden.
- Mit [ENTER] wird die aktuelle Serie in die Punkteanzeige übernommen.
- Mit [*] wird die ShotClock gestartet, angehalten und fortgesetzt (Bedienung siehe 6.2.).
- Mit [/] wird die ShotClock beendet (Bedienung siehe 6.2.).
- Mit [NUMLOCK] und dann [←] wird nach Fehlern die letzte Eingabe rückgängig gemacht.
- Mit [NUMLOCK] und dann [END] wird ein Reset der Anzeige ausgelöst.
- Mit [NUMLOCK] und dann [HOME] wird ein Reset des gesamten Programms ausgelöst.
- Mit [.] wird das Menü geöffnet.

Eine größere Serie kann direkt über die Zifferntasten eingegeben werden, genauso gut kann mit [+] immer um 1 erhöht werden.

0 muss nicht eingegeben werden, es genügt [ENTER].

Durch längeres Drücken der Tasten [+] und [-] zählen die Punkte schnell nach oben bzw. unten.

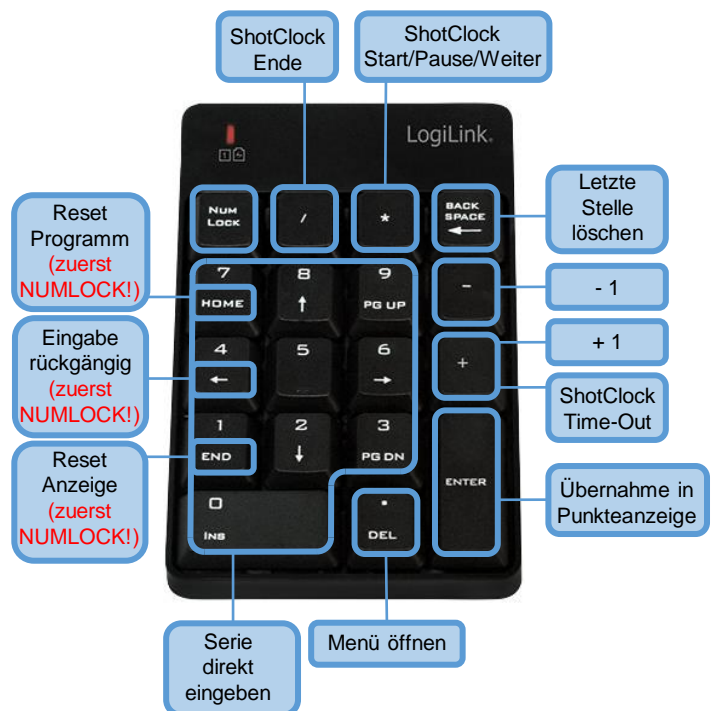


Bild 3: Tastaturmodus "Erweitert"



Vorteile:

- Die eingegebener Punkteanzahl ist direkt sichtbar und kann auch beliebig korrigiert werden, ohne die Punkteanzeige zu beeinflussen.
- Beim obigen Konzept muss man irgendwie immer selber mitrechnen, das fällt hier weg.
- Wird bei jedem Punkt Plus gedrückt (bei Turnieren durch den Schiedsrichter parallel zu seiner Ansage, oder auch wenn sich ein Kibitz findet bei sonstigen Partien), haben die Zuseher immer einen Überblick über die aktuelle Serie.

Fehleingaben:

Für den Fall, dass eine falsche Eingabe erfolgt ist (und schon mit ENTER in die Punkteanzeige übernommen wurde), stehen im Tasturmodus "Erweitert" zwei Korrekturmethode zur Verfügung:

Die **Rückgängig-Funktion**, siehe 6.3.

Die **Spielstand-Korrektur**, siehe 5.2.7.



4. Profile

4.1. Profil "Minimum"

Dieses Profil bietet nur die beiden **Punkte-Anzeigen** und die **Aufnahmen**. Es wird mit dem **Tastaturmodus "Normal"** bedient. Die Aufnahmen werden manuell geschrieben (d.h. sie können geschrieben werden, oder auch nicht, ganz wie es gefällt). Dieses Profil entspricht vom Funktionsumfang und der Bedienung den alten Anzeigetafeln.

Tastaturmodus "Normal":

[+]	= plus 1
[-]	= minus 1
[*]	= plus 10
[/]	= minus 10
[ENTER]	= nächste Anzeige
[NUM]+[END]	= Reset Anzeige
[NUM]+[HOME]	= Reset Programm
[.]	= Menü öffnen

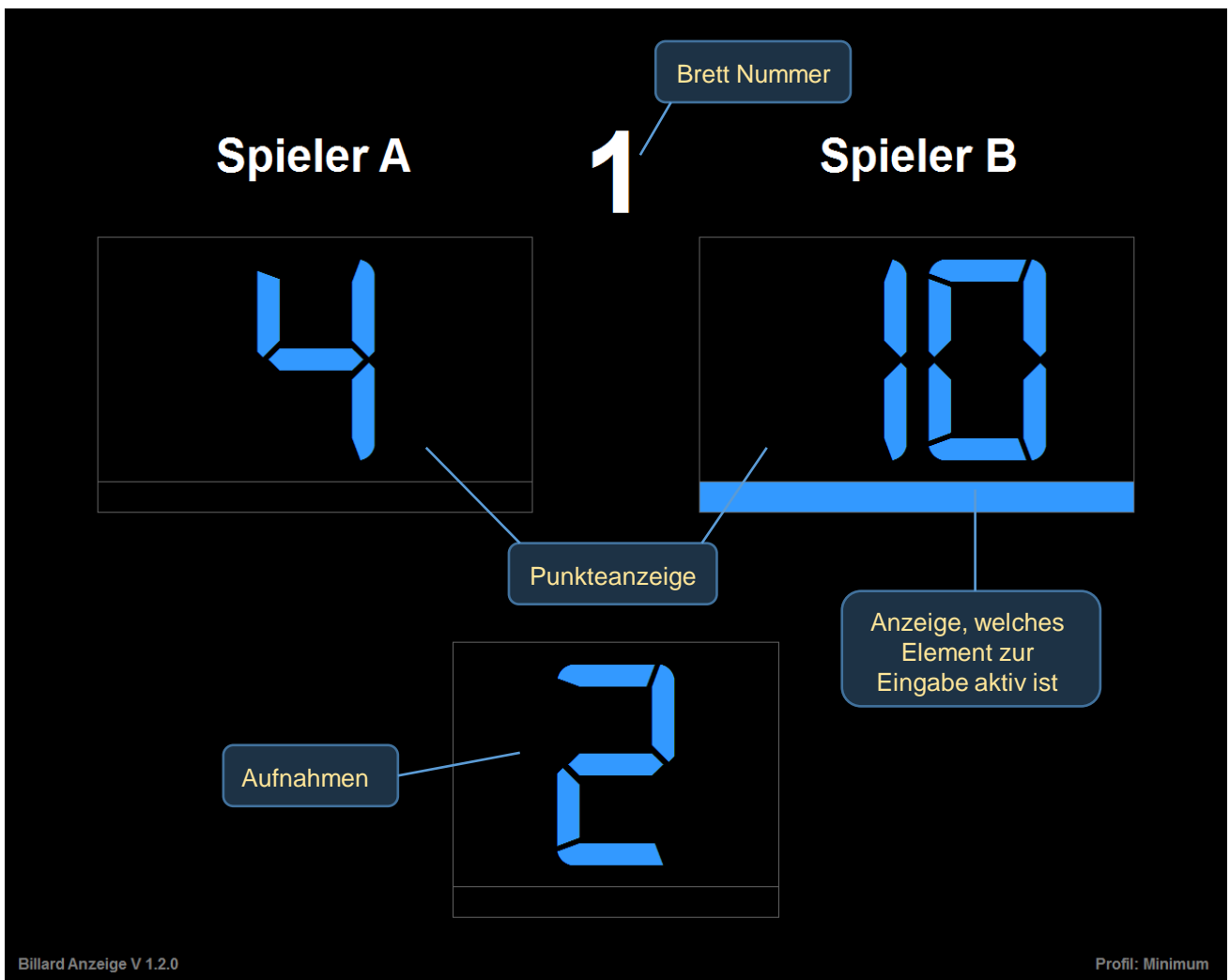


Bild 4: Profil "Minimum"



4.2. Profil "Einfach"

Dieses Profil erweitert das Profil "Minimum" um eine Anzeige des **Durchschnitts** und die **Ballfarben**. Es wird - wie das Profil "Minimum" - mit dem Tastaturmodus "Normal" bedient und ist somit genauso einfach zu bedienen.

Tastaturmodus "Normal":

[+]	= plus 1
[-]	= minus 1
[*]	= plus 10
[/]	= minus 10
[ENTER]	= nächste Anzeige
[NUM]+[END]	= Reset Anzeige
[NUM]+[HOME]	= Reset Programm
[.]	= Menü öffnen

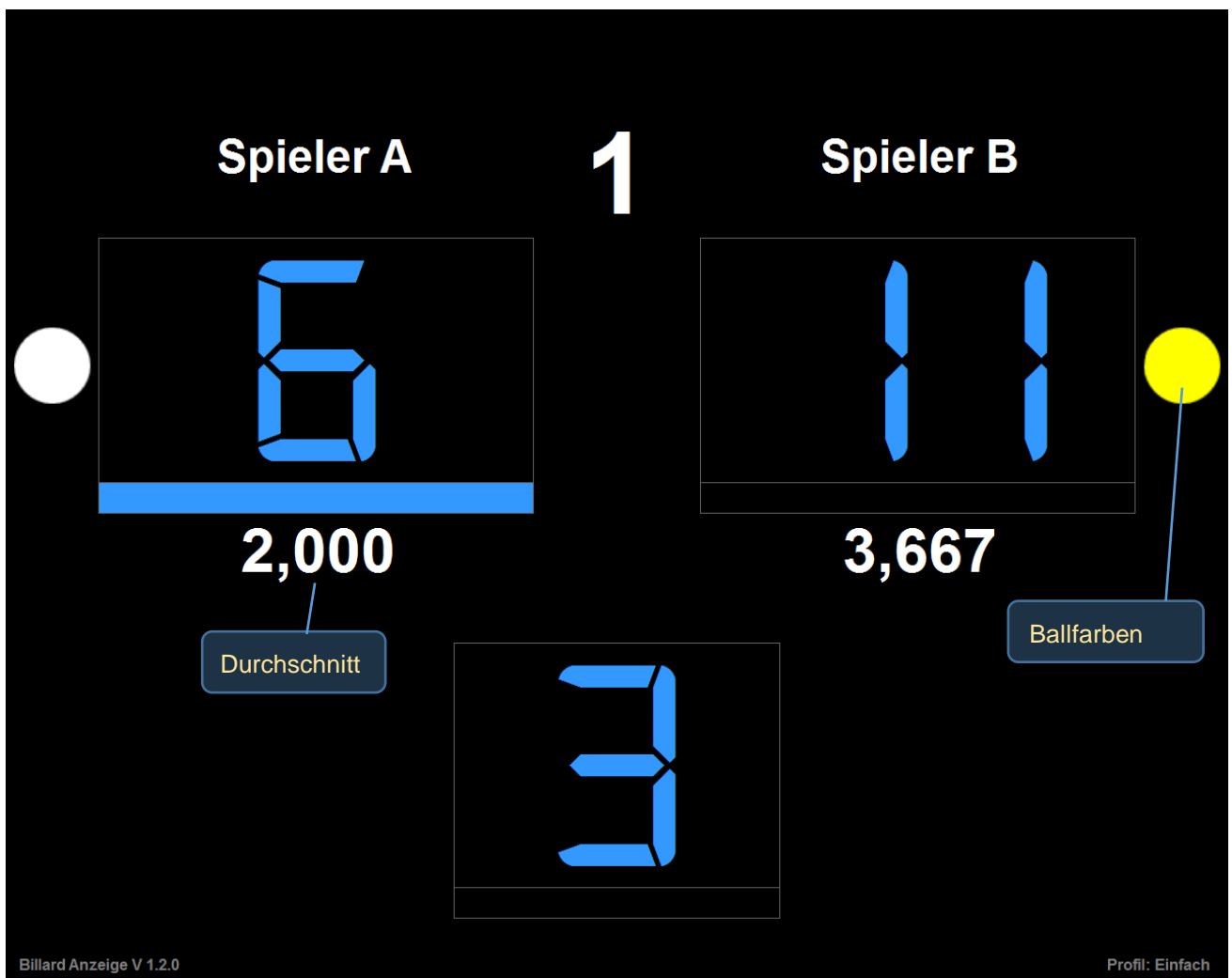


Bild 5: Profil "Einfach"



4.3. Profil "Standard"

Dieses Profil ist das erste, das mit einem erweiterten Funktionsumfang ausgestattet ist und wird mit dem Tastaturmodus "Erweitert" bedient.

Um die **Aufnahmen** muss man sich nicht mehr kümmern, sie werden **automatisch geführt!** Das bedeutet,

nach Eingabe der Punkte für Spieler A, werden die Aufnahmen um 1 erhöht und die Anzeige springt direkt zu Spieler B weiter)! Das Profil "Standard" bietet zusätzlich eine Anzeige der **letzten Serie** und eine Eingabe der **Partie-Vorgaben**, siehe 5.3.1.

Tastaturmodus "Erweitert":

[0...9]	= Eingabe Serie
[+]	= plus 1
[-]	= minus 1
[BACKSPACE]	= löschen der letzte Stelle
[ENTER]	= Übernahme in Punkteanzeige
[NUM]+[←]	= letzte Eingabe rückgängig
[NUM]+[END]	= Reset Anzeige
[NUM]+[HOME]	= Reset Programm
[.]	= Menü öffnen

Cadre 47/2, Distanz 100 Pkt., HAZ 50, Nachstoß

Spieler A **1** **Spieler B**

3,714

3

Eingabe der aktuellen Punkte für Spieler A

2

2,429

letzte Serie Spieler B (in diesem Fall 0)

Partie-Vorgaben

Billard Anzeige V 1.2.0 Profil: Standard

Bild 6: Profil "Standard"



4.4. Profil "Turniermodus"

Dieses Profil ist für Spieler gedacht, die auch in einer normalen Partie alle Funktionen des Turnierbetriebs nutzen möchten. Es wird ebenfalls mit dem Tastaturmodus "Erweitert" bedient.

Zusätzlich zum Profil "Standard" bietet es eine **Spielzeit-Uhr** (siehe 5.2.4.), eine **Historie** (siehe 6.4), eine **Spielgeschwindigkeit** der Spieler (siehe 6.5) und für Dreiband ist auch eine **ShotClock** verfügbar (siehe 6.2.).

Tastaturmodus "Erweitert":

[0...9]	= Eingabe Serie
[+]	= plus 1 / ShotClock Time-Out
[-]	= minus 1
[BACKSPACE]	= löschen der letzte Stelle
[ENTER]	= Übernahme in Punkteanzeige
[*]	= ShotClock Start/Pause/Weiter
[/]	= Shotclock Ende
[NUM]+[←]	= letzte Eingabe rückgängig
[NUM]+[END]	= Reset Anzeige
[NUM]+[HOME]	= Reset Programm
[.]	= Menü öffnen

Dreiband, Distanz 40 Pkt., HAZ 40, Nachstoß, ShotClock 50/10/2

Spieler A

TO 2

4

1,000

Auf	Ser	Pnk
1	1	1
2	2	3
3	--	3
4	1	4

Historie

0

1

ShotClock

Shot Clock

37

00:02:34

Spielzeit

4

Spieler B

TO 1

2

0,500

Auf	Ser	Pnk
1	--	0
2	1	1
3	--	1
4	1	2

ShotClock

Bild 7: Profil "Turniermodus"



4.5. Profil "Turnierbetrieb"

Das letzte Profil schließlich ist nur für Turniere gedacht. Es bietet alle Funktionen des Profils "Turniermodus", aber darüber hinaus noch einige weitere Funktionen. Dieses Profil ist im normalen Spielbetrieb nicht verfügbar. Es erfordert eine entsprechende Vorbereitungen der Turnierleitung (Eingabe **Kopfzeile Veranstaltungstext**, **Spieler Namen & Klubs**, und einen **Turnierhinweis**).

Tastaturmodus "Erweitert":

[0...9]	= Eingabe Serie
[+]	= plus 1 / ShotClock Time-Out
[-]	= minus 1
[BACKSPACE]	= löschen der letzte Stelle
[ENTER]	= Übernahme in Punkteanzeige
[*]	= ShotClock Start/Pause/Weiter
[/]	= ShotClock Ende
[NUM]+[←]	= letzte Eingabe rückgängig
[NUM]+[END]	= Reset Anzeige
[NUM]+[HOME]	= Reset Programm
[.]	= Menü öffnen

Diese Eingaben können nicht über die Fernbedienung vorgenommen werden, sondern nur über eine normale Tastatur, oder vom zentralen Rechner via WLAN. Bedient wird dieses Profil über den Tastaturmodus "Erweitert".

Willkommen im BSK Augarten — Kopfzeile

Veranstaltung — **Österreichische Staatsmeisterschaft** — Spieler Name & Klub
Cadre 47/2, Distanz 250 Pkt., HAZ 25, Nachstoß

Mustermann Karli BSK Augarten **1** **Mustermann Pepi** WBA

158 57

125 39,500 01:01:04 14,250

Auf	Ser	Pnk
1	18	18
2	--	18
3	15	33
4	125	158

21 4

Auf	Ser	Pnk
1	23	23
2	14	37
3	10	47
4	10	57

Turnierhinweis

Turnierbetrieb, bitte um Ruhe!

Billard Anzeige V 1.2.0 Profil: Turnierbetrieb

Bild 8: Profil "Turnierbetrieb"



5. Menü

Über die Taste Komma [,] gelangt man jederzeit in das Menü der Billard Anzeige. Dort kann das gewünschte Profil ausgewählt werden und alle notwendigen Einstellungen vorgenommen werden.

Das hellblau hinterlegte Element ist das aktive Element. Zu diesem ist unten immer eine Beschreibung verfügbar. Mit den Tasten [+] und [-] wird zum nächsten bzw. vorigen Element gewechselt. Ist der Text grau, ist das Element zurzeit nicht anwählbar (einige Funktionen sind während einer laufenden Partie gesperrt).

Mit [ENTER] wird ein Profil gesetzt, oder eine Funktion ausgeführt (Ausnahmen sind Distanz, HAZ und ShotClock-Vorgaben). Ist eine Maus vorhanden, kann das Menü auch über diese bedient werden.



Bild 10: Tasten im Menü

Wählt man ein Element an, steht im unteren Bereich jeweils eine Beschreibung zur Verfügung.

Profile	Funktionen	Einstellungen
Minimum	Reset Anzeige	Disz. nicht def.
	Reset Programm	Distanz --
Einfach ✓	Anzeigefarbe wechseln ●	HAZ --
	Spielzeit-Uhr Start	Nachstoß --
Standard	Spieler A <input type="text"/> Namen tauschen <input type="text"/> Spieler B	ShotClock Zeit in Sek --
	<input type="radio"/> Ballfarben tauschen ●	ShotClock Warnzeit in Sek --
Turniermodus	Spielstand korrigieren	Time-Outs --
	Menü schließen	Anzeige Spielzeit --
Turnierbetrieb	Programm beenden	Anzeige Historie --
	Lizenziert für Billardsportklub Augarten	Anzeige Spielgeschw. --
<p>Schließt das Menü. Alternativ kann das Menü auch über die Taste [] geschlossen werden.</p> <p>Beschreibung des Menüs: Hellblau ist das aktive Element. Mit [+] und [-] wird zum nächsten bzw. vorigen Element gewechselt. Ist der Text grau, ist das Element zurzeit nicht anwählbar (einige Funktionen sind während einer laufenden Partie gesperrt). Angewählt wird ein Element mit [ENTER] (Ausnahmen sind Distanz und HAZ). Der grüne Haken bei den Profilen gibt das aktuell gesetzte Profil an.</p> <p>Tasten im Menü: [+] nächstes Element [-] voriges Element [ENTER] Funktion ausführen [0...9] Distanz, HAZ, ShotClock eingeben [] Menü schließen [NUM]+[HOME] Reset Programm</p>		

Bild 9: Menü



5.1. Profilauswahl

Im linken Teil des Menüs befinden sich die Profile die gewählt werden können. Wird ein Profil ausgewählt, wird dieses Profil immer mit den Vorgaben der Sportleitung geladen. Individuelle Einstellungen für die aktuelle Partie können dann über die Funktionen und Einstellungen im Menü vorgenommen werden. Der grüne Haken bei den Profilen gibt das aktuell gesetzte Profil an. Das Profil "Turnierbetrieb" ist im normalen Spielbetrieb nicht verfügbar.

Während einer laufenden Partie kann nur zwischen Profilen mit dem gleichen Tastaturmodus gewechselt werden. Also zwischen "Minimum" & "Einfach" bzw. zwischen "Standard" & "Turniermodus". Nach einem Reset, also dem Zurücksetzen der gesamten Anzeige, kann beliebig zwischen diesen vier Profilen gewählt werden.

Je nach aktuellem Profil sind die dem Profil zugeordneten Funktionen aktiv (schwarze Schrift). Die im Profil nicht verfügbaren Funktionen sind gesperrt (graue Schrift) und können nicht ausgeführt werden.

Nicht profilabhängig sind die Funktionen **Reset Anzeige**, **Reset Programm**, **Anzeigefarbe wechseln**, **Menü schließen** und **Programm beenden**. Diese sind immer aktiv, auch während einer laufenden Partie.

Beispiel 1:

Im Profil "Minimum" sind nur die fünf Grundfunktionen verfügbar, alle anderen sind gesperrt.

Profile	Funktionen	Einstellungen
Minimum 	Reset Anzeige	Disz. nicht def.
	Reset Programm	Distanz --
Einfach	Anzeigefarbe wechseln	HAZ --
	Spielzeit-Uhr Start	Nachstoß --
Standard	Spieler A Namen tauschen Spieler B	ShotClock Zeit in Sek. --
	Ballfarben tauschen	ShotClock Warnzeit in Sek. --
Turniermodus	Spielstand korrigieren	Time-Outs --
	Menü schließen	Anzeige Spielzeit --
Turnierbetrieb	Programm beenden	Anzeige Historie --
	Lizenziert für Billardsportklub Augarten	Anzeige Spielgeschw. --
<small>Dieses Profil bietet nur die beiden Punkte-Anzeigen und die Aufnahmen. Es wird mit dem Tastaturmodus 'Normal' bedient (siehe rechts). Die Aufnahmen werden manuell geschrieben (d.h. sie können geschrieben werden, oder auch nicht, ganz wie es gefällt). Dieses Profil entspricht vom Funktionsumfang und der Bedienung den alten Anzeigefeldern.</small>		<small>Parasurmodus 'Normal': [+] plus 1 [-] minus 1 [0] plus 10 [1] minus 10 [ENTER] nachste Anzeige [HOME]+[END] Reset Anzeige [HOME]+[HOME] Reset Programm [1-] Menü öffnen</small>

Bild 11: Menü im Profil "Minimum"



Beispiel 2:

Im Profil "Turnierbetrieb" sind vor Beginn der Partie alle Funktionen verfügbar (außer Spielstand korrigieren, die nur während der Partie verfügbar ist).

Profile	Funktionen	Einstellungen			
Minimum	Reset Anzeige	Disz. nicht def.			
	Reset Programm	Distanz 250			
Einfach	Anzeigefarbe wechseln ●	HAZ 25			
	Spielzeit-Uhr starten	Nachstoß Ja			
Standard	<table border="0"> <tr> <td>Mustermann Karl</td> <td>Namen tauschen</td> <td>Mustermann Pepi</td> </tr> </table>	Mustermann Karl	Namen tauschen	Mustermann Pepi	ShotClock Zeit in Sek. 50
	Mustermann Karl	Namen tauschen	Mustermann Pepi		
<input type="radio"/>	Ballfarben tauschen ●	ShotClock Warnzeit in Sek. 10			
Turniermodus	Spielstand korrigieren	Time-Outs 2			
	Menü schließen	Anzeige Spielzeit Ja			
Turnierbetrieb ✓	Programm beenden	Anzeige Historie Nein			
	Lizenziert für Billardsportklub Augarten	Anzeige Spielgeschw. Nein			
<small>Das Profil Turnierbetrieb bietet alle Funktionen des Profils Turniermodus, aber darüber hinaus noch einige Funktionen. Es ist ausschließlich für Turniere bestimmt und im normalen Spielbetrieb nicht verfügbar. Dieses Profil erfordert entsprechende Vorbereitungen der Turnierleitung (Eingabe Kopfzeile, Veranstaltungstext, Spieler Namen und Klubs, Distanz und HAZ, Turniertafel). Diese Eingaben können nicht über die Fernbedienung vorgenommen werden, sondern nur über eine normale Tastatur, oder vom zentralen Rechner via WLAN. Bedient wird dieses Profil wie die beiden vorigen über den Tastaturmodus "Erweitert".</small>		<small>Tastaturmodus "Erweitert": [0..9] Eingabe Serie [+] Plus 1 / ShotClock-Time-Out [-] minus 1 [SPACE] Löschen letzte Stelle [ENTER] Überschreiben in Funktionseingabe [*] ShotClock Start/Pause/Weiter [.] ShotClock Stopp [RUM](-) letzte Eingabe rückgängig [RUM](=END) Reset Anzeige [RUM](=PROG) Reset Programm [.] Menü öffnen</small>			

Bild 12: Menü im Profil "Turnierbetrieb" vor Spielbeginn

Beispiel 3:

Die verfügbaren Funktionen im Profil "Turnierbetrieb" während einer laufenden Partie.

Profile	Funktionen	Einstellungen			
Minimum	Reset Anzeige	Disz. nicht def.			
	Reset Programm	Distanz 250			
Einfach	Anzeigefarbe wechseln ●	HAZ 25			
	Spielzeit-Uhr Pause	Nachstoß Ja			
Standard	<table border="0"> <tr> <td>Mustermann Karl</td> <td>Namen tauschen</td> <td>Mustermann Pepi</td> </tr> </table>	Mustermann Karl	Namen tauschen	Mustermann Pepi	ShotClock Zeit in Sek. 50
	Mustermann Karl	Namen tauschen	Mustermann Pepi		
<input type="radio"/>	Ballfarben tauschen ●	ShotClock Warnzeit in Sek. 10			
Turniermodus	Spielstand korrigieren	Time-Outs 2			
	Menü schließen	Anzeige Spielzeit Ja			
Turnierbetrieb ✓	Programm beenden	Anzeige Historie Nein			
	Lizenziert für Billardsportklub Augarten	Anzeige Spielgeschw. Nein			
<small>Schließt das Menü. Alternativ kann das Menü auch über die Taste [.] geschlossen werden. Beschreibung des Menüs: Hellblau ist das aktive Element. Mit [+] und [-] wird zum nächsten bzw. vorigen Element gewechselt. Ist der Text grau, ist das Element zurzeit nicht anwählbar (einige Funktionen sind während einer laufenden Partie gesperrt). Angewählt wird ein Element mit [ENTER] (Ausnahmen sind Distanz und HAZ). Der grüne Haken bei den Profilen gibt das aktuell gesetzte Profil an.</small>		<small>Tasten im Menü: [.] Aktuelles Element [-] voriges Element [ENTER] Funktion ausführen [0..9] Distanz, HAZ, ShotClock eingeben [.] Menü schließen [RUM](=PROG) Reset Programm</small>			

Bild 13: Menü im Profil "Turnierbetrieb" nach Spielbeginn



5.2. Funktionen

Im mittleren Teil des Menüs befinden sich die Funktionen.

5.2.1. Reset Anzeige

Setzt die Anzeige und alle Elemente auf Partiebeginn zurück und zwar so, wie es das aktuell gesetzte Profil vorgibt (individuelle Einstellungen werden vom Profil überschrieben). Diese Funktion ist jederzeit verfügbar. Alternativ zum Menü kann der "Reset Anzeige" auch direkt über die Tastatur ausgelöst werden und zwar über die Tastenfolge [NUMLOCK] gefolgt von [END]. Wird die Funktion in einer laufenden Partie benutzt, erfolgt eine Sicherheitsabfrage.

5.2.2. Reset Programm

Setzt das gesamte Programm auf jene Einstellung zurück, die von der Sportleitung als Startvorgabe festgelegt ist. Alternativ zum Menü kann der "Reset Programm" auch direkt über die Tastatur ausgelöst werden und zwar über die Tastenfolge [NUMLOCK] gefolgt von [HOME]. Wird die Funktion in einer laufenden Partie benutzt, erfolgt eine Sicherheitsabfrage. Benutzen sie diese Funktion, wenn sich das Programm in einem Ihnen unbekanntem Status oder Zustand befindet.

5.2.3. Anzeigefarbe wechseln

Die Anzeigefarbe der Hauptelemente kann gewechselt werden, es sind die Farben grün, rot und blau verfügbar. Mit [ENTER] wird zur jeweils nächsten Farbe gewechselt. Rechts wird die aktuell gesetzte Farbe angezeigt. Diese Funktion ist jederzeit verfügbar.

5.2.4. Spielzeit-Uhr

Mit der Spielzeit-Uhr wird die Dauer der Partie angezeigt. Diese Funktion steht in den beiden Profilen "Turniermodus" und "Turnierbetrieb" zur Verfügung.

Starten Sie zu Beginn der Partie die Spielzeit-Uhr, der Text lautet zu diesem Zeitpunkt "**Spielzeit-Uhr starten**". Das Menü schließt daraufhin selbstständig (weil diese Aktion den Partiebeginn signalisiert). Nach Partiebeginn (auch die erste Eingabe gilt als Partiebeginn) steht die Funktion nicht mehr zur Verfügung.

Bei einer Pause rufen Sie neuerlich das Menü auf. Der Text dieser Funktion lautet dann "**Spielzeit-Uhr Pause**". Damit kann die Uhr jederzeit angehalten werden. Nach Betätigung schließt das Menü wieder selbstständig und die Pause wird durch den blinkenden Text '**Pause**' angezeigt.



Beim Ende der Pause wieder ins Menü wechseln. Der Text lautet dann "**Spielzeit-Uhr weiter**". Mit anwählen der Funktion läuft die Uhr dann wieder weiter.

Wenn das Programm das Partieende über die Aufnahmen, Distanz und HAZ feststellt, stoppt die Uhr automatisch.

Bitte beachten Sie, dass die Spielzeit-Uhr immer manuell gestartet werden muss, da ein automatischer Start durch das Programm nicht möglich ist (die erste Eingabe in der ersten Aufnahme erfolgt möglicherweise erst nach einiger Zeit, wenn es eine größere Serie war).

5.2.5. Namen tauschen

Mit dieser Funktion können die Namen und Klubzugehörigkeiten der beiden Spieler getauscht werden. Diese Funktion steht nur im Profil "Turnierbetrieb" zur Verfügung und ist bei den anderen Profilen nicht anwählbar. Vor Partiebeginn werden die Daten von der Turnierleitung vorbereitend eingegeben (werden keine Namen deklariert, ist die Funktion ebenfalls nicht anwählbar).

Nach dem Anstoß, wenn tatsächlich entschieden ist, welcher Spieler beginnt, kann hier der Schiedsrichter (oder Schreiber) die Namen tauschen. Mit [ENTER] wird getauscht, links und rechts befindet sich eine kleine Vorschau der aktuellen Einstellung.

5.2.6. Ballfarben tauschen

Mit dieser Funktion können die Ballfarben getauscht werden, falls Spieler A mit gelb beginnt. Diese Funktion ist für alle Profile verfügbar. Mit [ENTER] wird getauscht, links und rechts befindet sich eine kleine Vorschau der aktuellen Einstellung.

5.2.7. Spielstand Korrektur

Das automatische Führen der Aufnahmen und der Tastaturmodus "Erweitert" bieten in den drei höheren Profilen viel Sicherheit gegen Falscheingaben. Falls trotzdem einmal ein Fehler passieren sollte, gibt es zwei Möglichkeiten diesen zu korrigieren. Beide stehen nur in den Profilen "Standard", "Turniermodus" und "Turnierbetrieb" zur Verfügung (in den beiden Profilen "Minimum" und "Einfach" können die Punkteanzeige und die Aufnahmen ohnehin jederzeit beliebig geändert werden).

Die unter Punkt 6.3. beschriebene Rückgängig-Funktion ist unbedingt zu bevorzugen (weil dadurch alle Funktionen des Programms weiter gewährleistet werden). Diese ist natürlich nur praktikabel, wenn man den Fehler auch relativ bald bemerkt.



Als letzte (Not-)Möglichkeit steht die Funktion '**Spielstand korrigieren**' zur Verfügung, über die direkt in die Spielstände und Aufnahmen eingegeben werden kann.

Im diesem Korrekturmodus werden die zu korrigierenden Elemente (Punkteanzeige und Aufnahmen) immer mit schwarzer Schrift auf weißem Hintergrund dargestellt. Mit den Tasten [+] und [-] können die Punkte und die Aufnahmen nach oben oder unten korrigiert werden (durch längeres Drücken zählen die Punkte schnell nach oben bzw. unten). Mit [ENTER] springt man zur nächsten Anzeige.

Ist die Korrektur vorgenommen, wird mit [.] wieder ins Menü gewechselt und der Korrekturmodus beendet (der Text lautet zu diesem Zeitpunkt '**Spielstand Korr. beenden**'). Alternativ und schneller kann der Korrekturmodus auch mit der Taste [/] beendet werden.

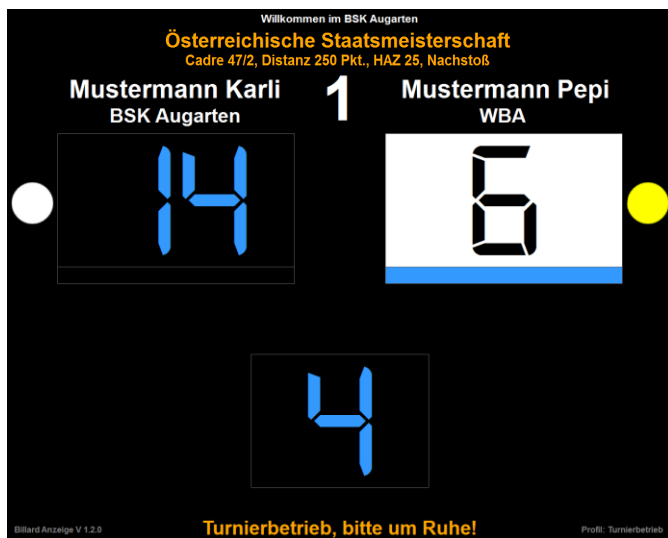
Sollte der aktive Spieler (also derjenige, der am Brett ist), in der Billard Anzeige falsch dargestellt werden, kann dieser mit [*] gewechselt werden.

Bitte beachten Sie, dass eine Spielstand-Korrektur dem Programm die Kontrolle über den Spielverlauf entzieht (da hier massive Änderungen der Spielstände und der Aufnahmen-Anzahl möglich sind). Aus diesem Grund sind im weiteren Verlauf dieser Partie die folgenden Funktionen deaktiviert:

- Rückgängig-Funktion
- Anzeige Historie
- Anzeige letzten 5
- Anzeige letzte Aufnahme
- Anzeige Nachstoß
- automatisches Erkennen des Partieendes und dessen Anzeige
- Anzeige Gewinner



Bild 14: Tasten im Korrekturmodus



Tasten Korrekturmodus:

[+]	= plus 1
[-]	= minus 1
[ENTER]	= nächste Anzeige
[*]	= aktiven Spieler wechseln
[.]	= retour ins Menü
[/]	= Korrektur beenden

Bild 15: Korrekturmodus

5.2.8. Menü schließen

Schließt das Menü. Alternativ kann das Menü auch über die Taste [.] geschlossen werden.

5.2.9. Programm beenden

Beendet das Programm Billard Anzeige und kehrt ins Betriebssystem zurück. Dieser Befehl ist für Servicearbeiten gedacht und erfordert ein Admin-Passwort.

5.3. Einstellungen

Im rechten Teil des Menüs befinden sich die Einstellungen. Hier können Einstellungen für die aktuelle Partie vorgenommen werden.

5.3.1. Partie-Vorgaben

Die Partie-Vorgaben legen Einstellungen für die aktuelle Partie fest. Zu den Partie-Vorgaben zählen **Disziplin**, **Distanz**, **HAZ**, **Nachstoß**, **ShotClock-Zeit**, **ShotClock-Warnzeit** und **Time-Out's**. Diese Partie-vorgaben sind nur vor Partiebeginn verfügbar. Auch können sie nur in den Profilen mit dem Tastaturmodus 'Erweitert' verwendet werden ('Standard', 'Turniermodus' und 'Turnierbetrieb').

Dargestellt werden diese Informationen im Kopfbereich der Anzeige und auch in Abhängigkeit von der Disziplin (z.B. die ShotClock-Einstellungen werden nur dann angezeigt, wenn die Disziplin Dreiband ist). Genutzt werden diese Angaben auch für weitergehende Funktionen, siehe 6.6. bis 6.9.



5.3.1.1. Disziplin

Hier kann die Disziplin eingestellt werden. Mit [ENTER] wird zwischen den Disziplinen gewechselt.

5.3.1.2. Distanz

Hier kann die Punkte-Distanz der Partie festgelegt werden, indem das Element angewählt wird (hellblau) und über die Zifferntasten die Distanz eingegeben wird (es ist kein [ENTER] notwendig!).

5.3.1.3. HAZ

Hier kann die HAZ der Partie festgelegt werden. Eingabe wie bei Distanz.

5.3.1.4. Nachstoß

Hier kann festgelegt werden, ob in die Partie mit Nachstoß gespielt wird oder nicht. Mit [ENTER] wird zwischen Ja und Nein umgeschaltet.

5.3.1.5. ShotClock-Zeit

Hier kann die ShotClock-Zeit in Sekunden eingegeben werden, siehe auch 6.2. Eingabe wie bei Distanz.

5.3.1.6. ShotClock-Warnzeit

Hier kann die ShotClock-Warnzeit in Sekunden eingegeben werden, siehe auch 6.2.

5.3.1.7. Time-Out's

Legt die Anzahl der verfügbaren Time-Out's für die Spieler fest, siehe auch 6.2.

5.3.2. Anzeigen

5.3.2.1. Spielzeit

Legt fest, ob in der Partie die Spielzeit-Uhr angezeigt wird, siehe auch 5.2.4. Mit [ENTER] wird zwischen Ja und Nein umgeschaltet.

5.3.2.2. Historie

Legt fest, ob in der Partie die Historie angezeigt wird, siehe auch 6.4.



5.3.2.3. Spielgeschwindigkeit

Legt fest, ob in der Partie die Spielgeschwindigkeit angezeigt wird, siehe auch 6.5.

6. Sonstiges

Die folgenden Funktionen sind nur im Tastaturmodus "Erweitert" (also in den Profilen "Standard", "Turniermodus" und "Turnierbetrieb") relevant. Der Grund ist die automatische Führung der Aufnahmen, die dem Programm in Verbindung mit angegebener Distanz und HAZ die Möglichkeit gibt, das Partieende zu erkennen.

6.1. Partiebeginn

Der Partiebeginn wird entweder durch Start der Spielzeit-Uhr, oder bei der ersten Punkte-Eingabe (nach einem Reset) ausgelöst. Während einer laufenden Partie können einige Funktionen nicht mehr ausgeführt werden (Distanz und HAZ eingeben, Spielzeit-Uhr starten).

6.2. ShotClock

Speziell für Dreiband-Turniere steht eine ShotClock zur Verfügung. Die Funktion kann aber nicht nur im Profil "Turnierbetrieb" verwendet werden, sondern auch im Profil "Turniermodus". Die Timer-Zeit kann von der Sportleitung eingestellt werden, in der Regel sind 40 Sekunden veranschlagt.

Die ShotClock muss vor allem im Turnierbetrieb schnell bedient werden können (vom Schiedsrichter oder Schreiber). Somit kann die Bedienung nicht über das Menü erfolgen, sondern nur über die Fernbedienung. Die ShotClock wird über die drei Tasten [*], [/] und [+] in folgender Weise bedient:

- Mit [*] wird die ShotClock gestartet (Countdown zählt sekundenweise herunter).
- Läuft der Countdown, wird er mit einem weiteren Drücken von [*] angehalten (z.B. zum Bälle putzen) und es wird der Text Pause angezeigt.
- Ist der Countdown im Pause-Modus, wird er durch ein weiteres Drücken von [*] fortgesetzt.
- Mit [+] wird ein Time-Out ausgelöst und es werden zum aktuellen Sekunden-Stand weitere 40 Sekunden hinzugefügt. Ist der Countdown im Pause-Modus, läuft er hiernach automatisch weiter.
- Mit [/] wird die ShotClock beendet (nicht mehr angezeigt).



Die ShotClock besteht aus drei grafischen Teilen: die Zahlen-Anzeige in der Mitte des Bildschirms, der Laufzeit-Leiste am unteren Bildschirmrand und der Anzeige der Time-Outs (diese werden mitgezählt). Ist die Höchstgrenze der Time-Outs erreicht, wird diese Anzeige rot. Die letzten 10 Sekunden des Countdowns werden durch einen Ton begleitet.

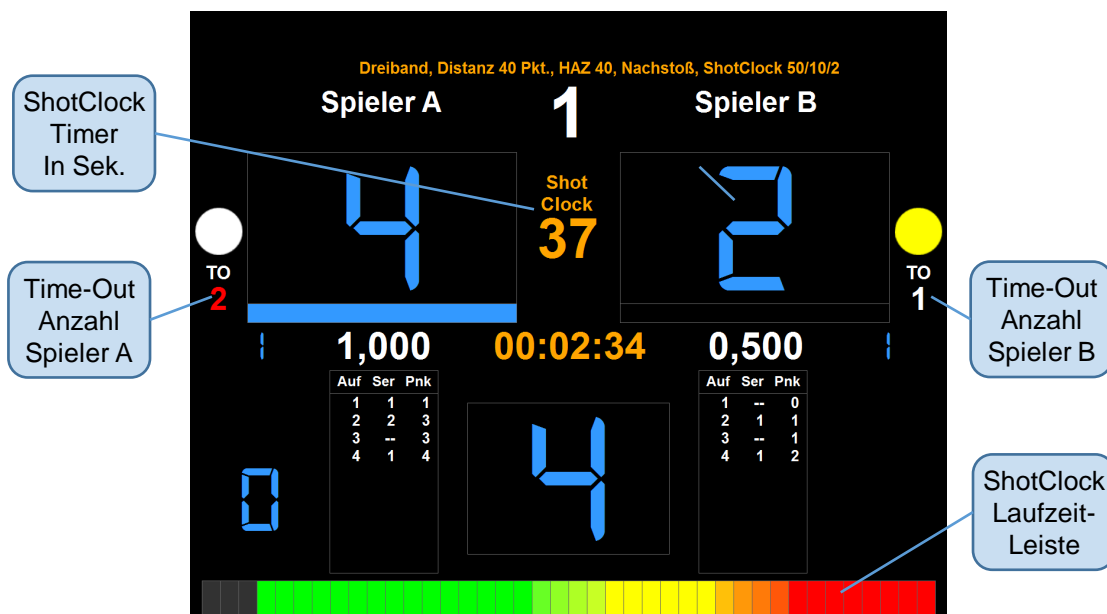


Bild 16: ShotClock

6.3. Rückgängig-Funktion

Die **Rückgängig-Funktion** ermöglicht ein schrittweises rückgängig machen der jeweils letzten Eingabe (also die mit [ENTER] übernommene letzte Serie von Spieler A oder Spieler B). Diese Funktion steht nur in Profilen mit dem Tasturmodus "Erweitert" zur Verfügung (also den Profilen "Standard", "Turniermodus" und "Turnierbetrieb").

Da in diesen Profilen die letzte Serie (und in den beiden höheren Profilen auch die Historie) angezeigt wird, ist davon auszugehen, dass eine Fehleingabe relativ rasch auffällt und nur ein Rückschritt notwendig ist.

Dennoch ist die Ausführung der Funktion nicht auf die letzte Eingabe beschränkt, sondern auch mehrfach möglich, bis zurück zum Partiebegrinn. Praktikabel wird hier wohl nur das Zurücknehmen der letzten 1 bis 2 Aufnahmen sein, ansonsten benutzen Sie die unter Punkt 5.2.9. beschriebenen Spielstand-Korrektur.



Wenn Sie eine falsche Eingabe gemacht haben, gehen Sie folgendermaßen vor:

1. Mit [NUMLOCK] der Zahlenblock ausschalten (damit sind an den Tasten die Zweitfunktionen aktiviert).
2. Mit der Taste [←] die letzte Eingabe rückgängig machen (die Anzeige steht dann an jenem Punkt, bevor [Enter] gedrückt wurde).
3. Sind mehrere Rückgängig-Schritte nötig, dann mehrfach [NUMLOCK] + [←] drücken.
4. Jetzt die richtige Eingabe tätigen.
5. Später erfolgte Ereignisse wieder nachtragen (falls es mehr als ein Rückschritt waren).

Beim Benutzen dieser Funktion sind alle anderen Funktionen des Programms auch weiterhin gewährleistet. Die notwendige Umschaltung über [NUMLOCK] bietet aber die Sicherheit, nicht irrtümlich die Taste [←] zu drücken. Diese Funktion ist nicht über das Menü aufrufbar, weil man die Rückschritte natürlich optisch vor Augen haben muss.

6.4. Historie

Die Historie bietet eine Übersicht über die letzten 10 Aufnahmen mit der jeweils erzielten Serie (0 wird mit "--" dargestellt) und dem Punktstand.

6.5. Spielgeschwindigkeit

Diese Funktion bietet eine Anzeige der Spielzeit des Spielers in Stunden und die errechnete Spielgeschwindigkeit (Punkte pro Stunde). Die Spielzeit ist die Zeit, in der der Aktiv-Balken des Spielers aktiv ist (Pausen und Korrekturmodus sind darin nicht enthalten). Die Funktion ist nur verfügbar, wenn auch die Spielzeit-Uhr gestartet wurde. Sie ist im Auslieferungszustand des Programms in keinem Profil aktiviert (Experimentalstatus)!



6.6. Anzeige der letzten fünf Punkte

Ist eine Distanz und eine HAZ festgelegt, werden die letzten 5 Punkte angezeigt (entsprechend der Schiedsrichteransage).

Willkommen im BSK Augarten
Österreichische Staatsmeisterschaft
Cadre 47/2, Distanz 250 Pkt., HAZ 25, Nachstoß

Mustermann Karli 1 **Mustermann Pepi**
BSK Augarten WBA

Noch 4 **246** Noch 5 **207**

62 **41,000** 02:02:07 **41,400** 20

Auf	Ser	Pnk
1	33	33
2	18	51
3	2	53
4	20	73
5	111	184
6	62	246

6

Auf	Ser	Pnk
1	12	12
2	50	62
3	--	62
4	125	187
5	20	207

38

Billard Anzeige V 1.2.0 **Turnierbetrieb, bitte um Ruhe!** Profil: Turnierbetrieb

Bild 17: Anzeige letzten 5

6.7. Anzeige der letzten Aufnahme

Ist eine Distanz und eine HAZ festgelegt, wird blinkend die letzte Aufnahme angezeigt (entsprechend der Schiedsrichteransage).

Willkommen im BSK Augarten
Österreichische Staatsmeisterschaft
Dreiband, Distanz 40 Pkt., HAZ 40, Nachstoß, ShotClock 50/10/2

Mustermann Karli 1 **Mustermann Pepi**
BSK Augarten WBA

Noch 1 **38** Noch 1 **39**

-- **0,974** 01:01:59 **1,000**

Letzte Aufnahme

Auf	Ser	Pnk
30	--	32
31	--	32
32	--	32
33	--	32
34	1	33
35	2	35
36	1	36
37	1	37
38	1	38
39	--	38

39

Auf	Ser	Pnk
30	1	35
31	--	35
32	2	37
33	1	38
34	--	38
35	--	38
36	--	38
37	--	38
38	--	38
39	1	39

Billard Anzeige V 1.2.0 **Turnierbetrieb, bitte um Ruhe!** Profil: Turnierbetrieb

Bild 18: Anzeige letzte Aufnahme



6.8. Anzeige des Nachstoßes

Ist eine Distanz und eine HAZ festgelegt, wird blinkend der Nachstoß angezeigt.

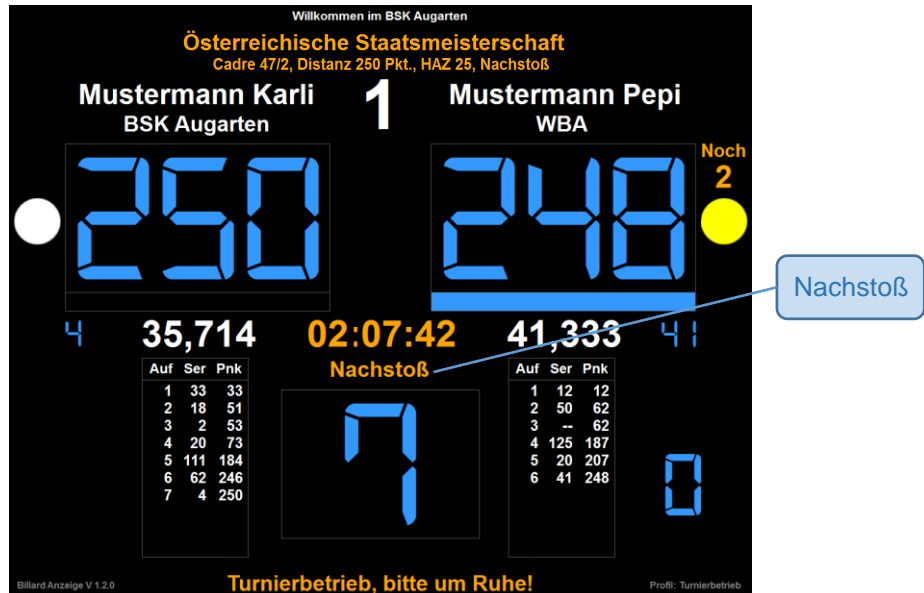


Bild 19: Anzeige Nachstoß

6.9. Partieende

Das Partieende ist entweder durch Erreichen der HAZ oder der Distanz gegeben. Das Partieende wird angezeigt und der Gewinner wird unterstrichen dargestellt (bzw. beide unterstrichen bei Remie). Nach Partieende sind die meisten Funktionen im Menü gesperrt, die nächste Bedienung ist Reset Anzeige.

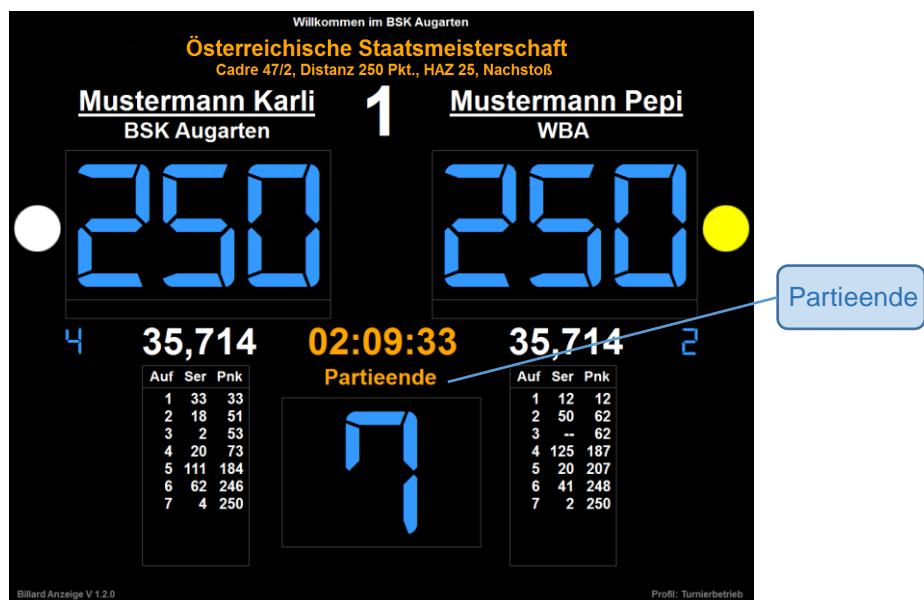


Bild 20: Partieende



7. Technik

7.1. Optionen

Für die Sportleitung steht der Optionen-Dialog zur Verfügung, über welchen am lokalen Rechner alle notwendigen Einstellungen zur Parametrierung des Programms und der Profile vorgenommen werden können.

Zur Bedienung ist eine Standard-Tastatur notwendig, der Dialog wird mit [STRG]+[O] geöffnet. Dazu ist das Admin-Passwort einzugeben.

Admin-Optionen (Sportleitung)
Billard Anzeige V 1.3.3 / 18.10.2015
 Support: BSK Augarten - Jurina Raimund 0664 410 58 85

Haupt-Einstellungen für aktuelles Brett

Aktueller Klub Name: BSK Augarten Brett Nummer: 1 **Speichern**

Start-Profil: Einfach Profil Sperre Profil Turnierbetrieb Sperre

Profile für aktuelles Brett

Profil: Turnierbetrieb (aus Ini-Datei)

Texte

Kopfzeile: Willkommen im BSK Augarten <

Veranstaltung: Österreichische Staatsmeisterschaft <

Spieler A: Name / Klub: Mustermann Karli BSK Augarten <

Spieler B: Name / Klub: Mustermann Pepi WBA <

Turnierhinweis: Turnierbetrieb, bitte um Ruhe! <

Einstellungen

Farbe: Grün Rot Blau Spielzeit Format: 00:00 00:00:00 Distanz: 250

Aufnahmen automatisch führen Tastaturmodus: Normal Erweitert HAZ: 25

ShotClock: Zeit: 50 Warnzeit: 10 Time-Outs: 2 Ton Disziplin: Cadre 47/2 Nachstoß

Anzeige

Kopfzeile Spieler Namen Spielzeit

Veranstaltung Spieler Klubs Historie

Brett Nummer Ballfarben Turnierhinweis

Durchschnitt Punkte Letzte Aufnahme ShotClock

Spielgeschwindigkeit Infos (Distanz, HAZ, Nachstoß)

Speichern

Info: Im Profil Turnierbetrieb wird der Partieverlauf nach Partieende in einem CSV-File protokolliert. Dazu ist es notwendig, dass das Programm das Ende der Partie selbständig erkennt, also Distanz und HAZ festgelegt werden.

Schließen

Bild 21: Optionen-Dialog



7.2. Bildschirmanpassung

Das Programm passt alle Elemente automatisch an die aktuelle Bildschirmauflösung an.

7.3. Partieverlauf speichern

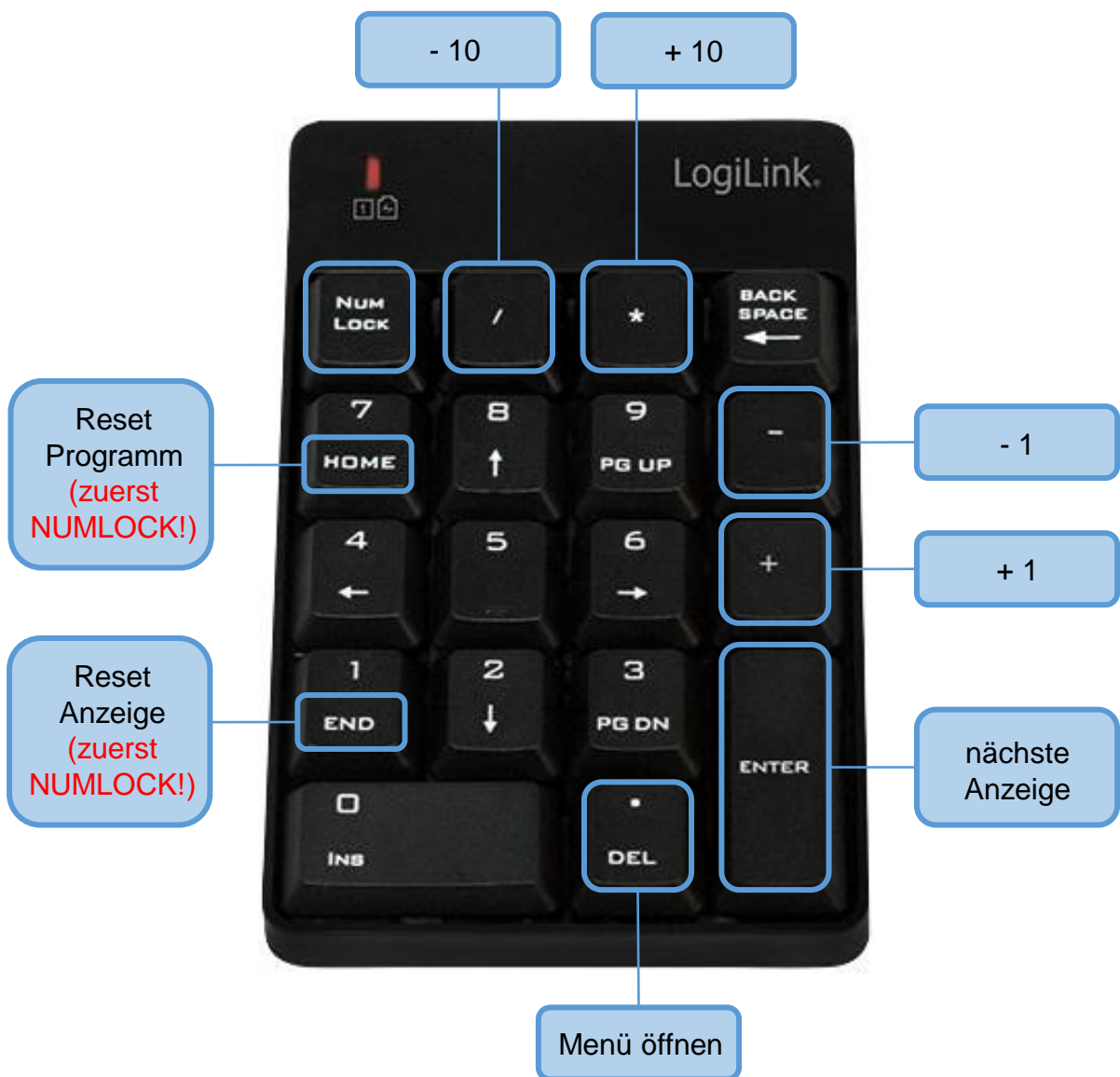
Im Profil Turnierbetrieb wird der Partieverlauf nach Partieende in einem CSV-File protokolliert. Dazu ist es notwendig, dass das Programm das Ende der Partie selbständig erkennt, also Distanz und HAZ festgelegt werden. Das CSV-File kann dann beliebig (z.B. in Excel) weiterverarbeitet werden.

7.4. Zentrales Steuerprogramm

Wenn ein zentraler PC zur Verfügung steht und sich dieser und alle Mini-PC's in einem gemeinsamem LAN oder WLAN befinden, dann können über das zentrale Steuerprogramm alle Tisch-Anzeigen im Klub effektiv administriert werden. Das ist vor allem im Turnierbetrieb zu empfehlen. Für dieses zentrale Steuerprogramm existiert eine eigene Bedienungsanleitung.

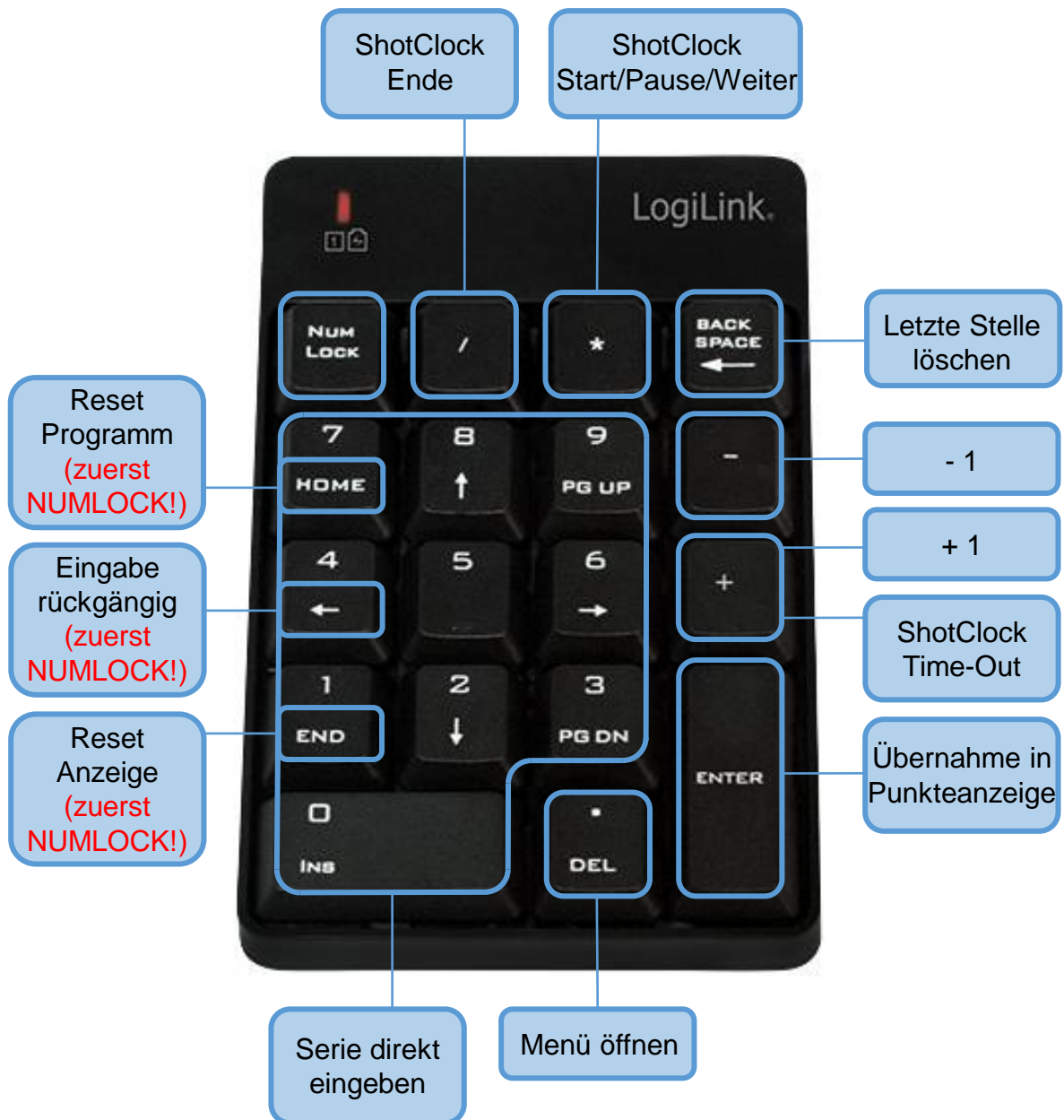


Bedienung der Billard Anzeige im Tastaturmodus "Normal" (für Profile "Minimum" und "Einfach")





Bedienung der Billard Anzeige im Tastaturmodus "Erweitert" (für Profile "Standard" , "Turniermodus", "Turnierbetrieb")





Bedienung der Billard Anzeige im Menü





Bedienung der Billard Anzeige im **Korrekturmodus**

